

Lord of Knights世界観設定資料

■プロローグ

大陸に九つ存在する「クリスタルキャッスル」

そこに秘められた奇跡の力を求め、数多の城主が数百年にも及ぶ戦いを繰り広げていた。

戦いのさなか、美しき女神に導かれ、一人の城主が姿を現す。

城主は、多くの軍勢を率いて奇跡の力を手にし、大陸に秩序と平和をもたらした。

そんな彼を人々は畏敬の念を込め、「霸王」と呼んだ。

しかし彼は、平和な世界を見守ることなく姿を消し、女神もまた、城を去っていった。

霸王を失った大陸の平和は長くは続かなかった。再び一人の城主が、

悪しき邪神に誘われ姿を現す。

城主は、邪悪な魔獣を率いて城を落城させていき、恐怖と混乱で大陸全土を包み込んだ。

そのものは、自ら「冥王」と名乗った。



■世界設定

・本作の舞台となるのは「レムリア大陸」

・大陸には9つのクリスタルキャッスルが存在し、それら全てを制覇した者は、レムリア大陸の覇者となる力が与えられます。

・クリスタルキャッスルは不思議な力を持ち、1つだけでも支配する城主に力を与えます。

・レムリア大陸には冥王の配下である魔獣が徘徊しています。

・特に冥王の支配下にあるクリスタルキャッスルには強力な魔獣が存在します。

・中世ヨーロッパ風のファンタジー世界のイメージです。

・農業/商業は盛んですが機械化はされていません。

・移動手段は馬が主流です。



■キャラクター設定

○勇者アルフレッド



正義感が強く、お人好し。本作の主人公のような存在です。
冥王軍との戦いの中で、多くの犠牲を払いながらも少しずつ成長し、
内面もすこし大人になった26歳位の設定。

イラストよりも若干大人になっているイメージです。

好きなもの: 昼寝/他人の笑顔

嫌いなもの: 人の悲しむ顔/毛虫

○水天の少女サラ



心優しく、誰にも分け隔てない慈愛を持った少女。

ヒロインのような存在です。

22歳位の設定。リーダーとしてグイグイ引っ張るのではなく、
アルフレッドや他英雄達の心の支えとなるように立ちまわるキャラクターです。

好きなもの: 料理/ガーデニング

嫌いなもの: 人の悲しむ顔/足がたくさん生えた生き物全般

○冥界の獄姫ヨミ



見た目からは想像出来ない位永きに渡り魂を断罪してきた女性。

見た目年齢20歳(実際はもっともっと長生きしています)

ありとあらゆる魂を裁くため、冥王軍に身をおいてはいるが、
中立的な存在です。

ある理由でアルフレッドに興味を持っています。

(興味をもった理由やどのように興味を持っているかはお任せします)

好きなもの: 世界観察/人間観察

嫌いなもの: 特に無し

○女神フレリア



レムリア大陸を見守る女神。
クリスタルキャッスルをめぐる争いを平定できる力をもった
城主の前に現れ、導き、語り継ぐ存在。
ゲーム内ではナビゲーション役となりプレイヤーを補助します。